

Boîte de dialogue

1. A quoi sert elle ?

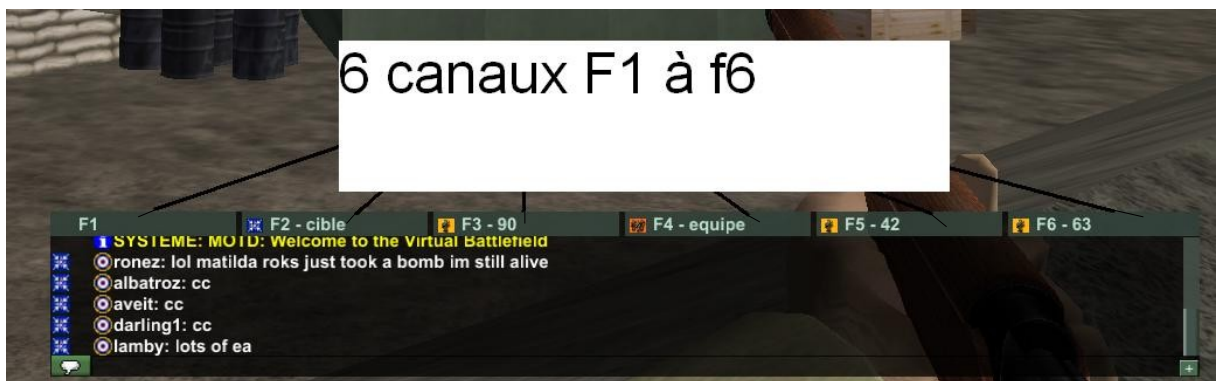
L'utilisation de la boîte de dialogue, plus souvent appelé « chat » est aussi simple qu'utile en jeu. Elle permet de dialoguer par écrit avec ses partenaires de jeu et de récupérer un grand nombre d'informations sur la situation stratégique du moment.

Cette boîte de dialogue se trouve en bas de l'écran



Un nouveau joueur devra être particulièrement attentif à son utilisation car elle sera très utile pour l'aider dans ces premiers pas sur le champ de bataille.

La boîte de dialogue permet de se connecter sur 6 canaux simultanément, on peut assimiler ceci à des canaux /chaînes radio. C'est à dire que vous pouvez voir s'afficher les messages de 6 sources différentes, sans compter les messages officiels envoyés par le serveur.



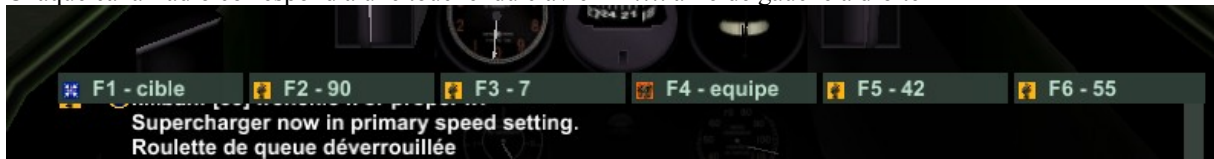
2. Réception des messages

Du moment que le canal est affiché en haut de la boîte de dialogue vous êtes en réception, Par exemple dans l'image ci-dessus le canal F1 est vide, le F2 est sur le canal cible, le F3 sur le canal 90, le F5 sur 42 etc ...

vous n'avez rien à faire de particulier pour pouvoir lire les messages émis sur ces canaux, Voir chapitre consacré à la configuration des canaux radio pour leur réglage.

3. Emission d 'un message

Chaque canal radio correspond à une touche du clavier F1.... à F6 de gauche à droite



Pour envoyer un message sur un canal il suffit d'utiliser la Touche F. correspondante au canal désiré , le curseur apparaît alors dans la boîte de dialogue et vous pouvez utiliser le clavier pour saisir votre message et l'envoyer avec la touche enter/entrée

Si tout se passe bien vous verrez alors votre message apparaître avec les autres

4. Réglage des canaux

Il suffit de faire un click gauche sur la case comportant le nom du canal à modifier, un menu déroulant apparaît



si vous êtes sur le champ de bataille il faut utiliser la touche Alt pour faire apparaître le curseur de la souris et pouvoir cliquer sur le canal voulu

Dans ce menu déroulant vous trouvez le symbole de certains canaux pré-réglés, canaux qui sont en principe actifs lors de votre 1^{ère} entrée en jeu

On a :

- **Le canal cible ou objectif** ,



C'est sur ce canal que vous pourrez communiquer avec tous les joueurs dont la mission a le même objectif que votre mission (ne pas confondre avec le canal mission) , c'est à dire la même ville.

Donc bien sur ce canal doit toujours être opérationnel en jeu car il est source d'information sur votre secteur de jeu.

- **Le canal équipe ou squad**



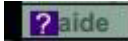
Par ce canal vous pouvez communiquer avec les membres du squad au-quel vous avez adhéré (si vous êtes dans un squad) , seul les membres de votre squad peuvent lire ou émettre sur ce canal.

- **Le canal mission**



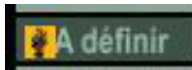
Même chose que pour la canal squad mais pour la mission cette fois-ci , vous ne pourrez lire ou envoyer des messages qu'aux les joueurs étant sur la même mission que vous.

- **La canal aide (help)**



Canal réserver au joueur demandant de l aide ou souhaitant aider les autres joueurs

- **A définir ,**



C'est ici que vous pouvez saisir le numéro de canal voulu. Il suffit de cliquer sur « à définir » et de saisir au clavier le nombre voulu, de 1 à 99)

Certains nombres sont réservés

Pour les alliés

7 : canal du Haut commandement

90 : canal de l'armée de l' air

55 : canal de la royale air force

42 : canal de la brigade Francophone : c'est sur celui ci que vous retrouverez les autres joueurs francophones

5. Trucs et astuces

. Vous pouvez faire défiler la boîte de dialogue pour voir des messages qui ont disparu de la fenêtre en les faisant défiler avec le curseur à droite de la fenêtre

. Vous pouvez agrandir la boîte de dialogue en appuyant sur la touche tabulation du clavier ou en cliquant sur le petit + en bas à droite de la boîte de dialogue

. Vous pouvez communiquer avec un autre joueur à proximité de vous, 100 mètres, juste en appuyant sur la touche « entrée » du clavier, ceci fera apparaître le curseur pour la saisie du message. Un nouvel appuie sur la touche « entrée » pour l'envoyer. Une mini bulle de type BD apparaîtra en face de votre message

. Vous pouvez utiliser la boîte de dialogue pour envoyer des commandes spéciales donnant des informations sur la situation du champ de bataille, comme l'état d'un pont ou d'une base avancée.